

Chargé de filière RPG

Dans le cadre d'une convention entre l'IGN et le Ministère de l'agriculture (MAAF), l'IGN poursuit sa contribution à l'amélioration du registre parcellaire graphique (RPG). En 2016, l'action principale sera la mise à jour des surfaces non agricoles (SNA) grâce aux orthos nouvellement produites. Il est aussi envisagé des actions de mise à niveau, une amélioration géométrique des SNA et une consolidation des couches BD Topo utilisées dans le RPG.

La production de mises à jour ou mises à niveau sera presque entièrement sous-traitée. L'IGN doit développer des prétraitements et des contrôles automatiques en amont et en aval de la sous-traitance.

Le Service des bases de données vecteur de l'IGN recherche un CDD pour ébaucher ces filières de prétraitements et de contrôles à l'IGN.

Il s'agit d'un CDD court de niveau ingénieur, qui commencera en septembre et se terminera vers le 20 décembre 2015.

Cet ingénieur sera chargé de définir, mettre en œuvre et faire évoluer les chaînes de production et les outils du processus, de préciser les exigences des prétraitements, les spécifications et les points de contrôle. Son action se concrétisera par la responsabilité technique d'un atelier-pilote où il apportera son support technique. Les développements informatiques nécessaires à cet atelier (prétraitements, contrôle/recette et post-traitements) seront réalisés par le service compétent de l'IGN. L'ingénieur sera *product owner* de ces développements.

Contact : Florence.Prigent@ign.fr

Responsable du lancement de la sous-traitance RPG

Dans le cadre d'une convention entre l'IGN et le Ministère de l'agriculture (MAAF), l'IGN poursuit sa contribution à l'amélioration du registre parcellaire graphique (RPG). En 2016, l'action principale sera la mise à jour des surfaces non agricoles (SNA) grâce aux orthos nouvellement produites. Il est aussi envisagé des actions de mise à niveau, une amélioration géométrique des SNA et une consolidation des couches BD Topo utilisées dans le RPG.

La production de mises à jour ou mises à niveau sera presque entièrement sous-traitée. Le Service des bases de données vecteur de l'IGN recherche un CDD pour lancer la sous-traitance.

Il s'agit d'un CDD court de niveau ingénieur, qui commencera en septembre et se terminera vers le 20 décembre 2015.

Les missions du poste sont :

- Définir avec le chargé de filière RPG, les procédures et les outils de qualification des données externes ;
- Participer à la rédaction des cahiers des charges ;
- Organiser la procédure de choix ;
- Organiser les relations techniques avec candidats en coordination avec le Service des marchés de l'IGN ;
- Organiser les actions de qualification des données fournies par les sous-traitants.

Contact : Florence.Prigent@ign.fr

Analyste pour l'utilisation QGIS/GRASS pour l'occupation du sol

Les données d'occupation du sol sont à la base des politiques d'aménagement, environnementale et urbaine, permettant notamment de suivre l'évolution de l'artificialisation des sols, de la consommation des espaces naturels, agricoles et forestiers. L'IGN, dans son rôle d'opérateur public de production de données géographiques de référence, a reçu pour mission la mise en place d'un socle d'occupation du sol à grande échelle (OCSGE) compatible avec les données du RGE- <http://professionnels.ign.fr/ocsgé>.

L'équipe-projet OCSGE de l'IGN a développé un prototype de chaîne de production basé sur le logiciel ArcGIS et souhaite étudier la réponse que pourrait apporter le SIG Open-source QGIS-GRASS.

L'équipe-projet recherche un CDD court de niveau ingénieur pour analyser cet apport. Ce CDD commencera en septembre et se terminera vers le 20 décembre 2015.

Pour ce poste, il faut avoir des connaissances en SIG notamment QGIS-GRASS, avoir des compétences en analyse et développement, et connaître les bases des langages Python et C++.

contacts : sylvie.gras@ign.fr et nicolas.david@ign.fr

Chargé(e) d'étude sur la mise à jour des données des vignes

L'IGN a entrepris, il y a 3 ans, la constitution d'une couche des vignes afin d'enrichir la couche végétation de la BDTOPO. Le processus de production des vignes est le résultat d'un croisement complexe entre plusieurs sources de données (CVI, RPG, détection automatique). Cette saisie des vignes sur le territoire métropolitain se termine en novembre 2015. Une mise à jour est nécessaire, notamment pour contribuer à la carte de base et aux projets d'occupation du sol (OCS).

Le Service des bases de données vecteur de l'IGN recherche un CDD pour étudier le processus de mise à jour des vignes. Cette étude sera menée au sein de l'équipe en charge des produits forêt et environnement.

Il s'agit d'un CDD court de niveau ingénieur ou éventuellement technicien, qui commencera en septembre et se terminera vers le 20 décembre.

L'étude portera sur l'automatisation de la recherche des évolutions, en comparant notamment 2 états du Casier Viticole Informatisé (CVI), puis en analysant les changements entre 2 PVA. L'étude portera aussi sur l'environnement logiciel permettant de saisir une mise à jour sous ArcGIS.

La compétence requise pour ce poste est la maîtrise d'ArcGIS (construction de ModelBuilder). La connaissance en Python serait un plus.

Contact : thierry.lallemant@ign.fr et thierry.touzet@ign.fr